

2022「高雄小創客智庫比賽」實施計畫

一、計畫主旨：本比賽旨讓創意動手做融入學科教學中，提供學生創作平台，培育學生成為創意人才，以實際產出作品參加競賽；並將優勝作品收錄於網站，以達教學觀摩分享之效。

二、辦理單位：

- (一) 主辦單位：高雄市政府教育局
- (二) 承辦單位：樹德高級家事商業職業學校
- (三) 協辦單位：高雄市資優教育資源中心

三、競賽說明：

- (一) 參加對象：就讀本市高級中等以下各級學校學生。
- (二) 參賽組別：分為國小低年級個人組、國小中年級個人組、國小高年級個人組、國小美術班個人組、國中團隊組、高中職團隊組等6組分組競賽（團隊組每隊隊員2~5人），指導老師1位。
- (三) 評審標準：由主辦單位聘請專家、學者、教師組成評審團，評審參賽作品；主題呈現50%、創意表現50%。
- (四) 參賽作品如有不符規定者，由評審團決定予以扣分或不列入參賽作品。
- (五) 佳作以上作品於樹德家商網站，以數位方式展出。

四、競賽主題：

- (一) 國小低年級個人組、國小中年級個人組：**我的尅阿標**。
 - 1、教師可在藝術與人文領域、綜合領域教學活動中融入主題，指導學生創作。
 - 2、請學生以「尅阿標」為主題發想，創作一組6張尅阿標，內容以能凸顯同一主題為限，如三國人物、古代兵器、西遊記、動物、…等，並觀察尅阿標所含元素，在創作中表現出來，將尅阿標以圖畫方式表現出來。
 - 3、請以8開紙張大小呈現，並將附件一之作品說明表（A4大小），黏貼

於作品背面中央處（勿浮貼），未黏貼作品說明表者將不列入參賽作品。另作品說明表上之學校代碼請至報名網頁上查詢，請勿直接填寫學校名稱，違者將扣總分5分。（所呈現之作品創意若是明顯模仿目前已存在之作品圖樣者，將不予評分！）

（二）國小高年級個人組、國小美術班個人組：**翻圖動畫－寵物**。

- 1、教師可在藝術與人文領域、綜合領域教學活動中融入此一題目，指導學生創作。
- 2、翻圖動畫指在連續之紙張，如書本、備忘紙、或自己利用回收紙張裝黏而成之本子，在其邊界或角落畫上圖案，每一張紙的圖案皆有些許的不同，完成後連續翻頁，因視覺暫留作用，可呈現動畫之效果。
- 3、請以寵物為主題，呈現「寵物與主人／寵物之間／寵物自身之動作」之翻圖動畫創作。
- 4、繳交作品方式如下：
 - (1)請將動畫內容拍攝成影片，可以設計片頭並呈現主題，唯不能出現學校名稱。
 - (2)拍攝時請以呈現動畫效果為重點。
 - (3)影片中創作動畫部份不能有後製效果，違者不予評分。
 - (4)檔名請以組別+學校編號+姓名+主題名稱命名+版本(如國小美術班個人組-SE2022-張無忌-小白的棉花糖把戲01.mp4)，請以mp4格式儲存。
 - (5)檔名命名錯誤，扣總分5分。
 - (6)將影片檔案寄至以下郵件位址。creativeworks@mail.shute.kh.edu.tw 主旨：2022+組別+姓名+參賽作品（例如2022國小美術班個人組張無忌參賽作品）。
 - (7)在繳件截止日之前，可以重新上傳，以最後上傳之作品評分。
 - (8)作品不得抄襲現有之作品，或以網路上之作品繳交，違反者將不列入評分，如已評分完畢，並且得名，則取消其名次。

(三) 國中團體組：百鍊鋼與繞指柔—舌尖上的味道。

- 1、教師可在藝術與人文領域或綜合領域中融入主題，指導學生創作。
- 2、主題請表現動物以舌頭捕食之場景，動物可自由選擇（如變色龍、青蛙、穿山甲…）。
- 3、引導學生以金屬線材（不含現成之網狀物品或毛根素材）及軸承零件進行創作，線材可用各種金屬(管)線，為節省製作費用，建議使用不同粗細的鐵線進行創作，完成後可著色。線材之連接、固定方式不拘（但以不影響主題表現為佳，並請**確實固定**，以免在搬運或評審作品移動時毀壞，責任自負！）。
- 4、作品之最長*最寬*最高不得超過50x50x50cm³（含固定之底座），底座可為任何素材。
- 5、請將附件一之作品說明表(A4大小)護貝後確實固定於底座或作品上，作品說明表上之學校代碼請至報名網頁上查詢；如因未固定作品說明表而導致該表脫落或損壞，或直接填寫學校名稱者將各扣總分5分。

(四) 高中職團體組：百鍊鋼與繞指柔—母與子。

- 1、創作主題為母與子，內容可挑選某種動物母親與孩子之間親情表現。
- 2、教師引導學生以金屬線材（不含現成毛根素材）及因轉動所需之軸承零件進行創作，線材可用各種金屬(管)線，為節省製作費用，建議使用不同粗細的鐵線進行創作，完成後可著色。線材之連接、固定方式不拘（但以不影響主題表現為佳，並請**確實固定**，以免在搬運或評審作品移動時毀壞，責任自負！）。
- 3、作品之最長*最寬*最高不得超過50x50x50cm³（含固定之底座），底座可為任何素材，並請將附件一之作品說明表（A4大小）護貝後確實固定於底座或作品上，作品說明表上之學校代碼請至報名網頁上查詢；如因未固定作品說明表而導致該表脫落或損壞，或直接填寫學校名稱者將各扣總分5分。

五、競賽時程

時間	工作項目	內容
即日起至 9月30日 (星期五) 下午5時止	(一)線上報名 1、報名日期 2、報名方式	1、請逕至樹德家商網站 http://www.shute.kh.edu.tw →“競賽活動／承辦活動報名” 2、點選「2022高雄小創客智庫比賽」報名網頁 3、進入後查詢學校代碼(請填寫在作品說明表內，勿填錯或書寫校名)並線上報名。
1. 國小組： 10月6日 (星期四) 上午9時至 下午3時止 2. 國中及 高中職組： 10月7日 (星期五) 上午9時至 下午3時止	(二)作品收件 1、收件截止日期 2、收件地點： 樹德家商	1、國小組低年組及中年級組作品： (1) 請於111年10月6日(星期四)上午9時至下午3時止，親送或掛號郵寄(以郵戳為憑)至樹德家商資訊室(高雄80781三民區建興路116號)。 (2) 每件作品背面中央處黏貼作品說明表(如附件一，勿浮貼；注意作品說明表之內容不同以往，請使用本年度之表格)，未黏貼作品說明表者將不列入參賽作品。另作品說明表上之學校代碼請至報名網頁上查詢，請勿直接填寫學校名稱，違者將扣總分5分。 (3) 國小組各校繳件數量依班級數而定，唯各班作品請指導老師挑選較優之作品參賽(每班10件以內)。 2、國小高年級組及國小美術班組，請於111年10月6日(星期四)前，依本計畫四、競賽主題中所述，寄至特定郵件信箱。 3、國中及高中職組作品： (1) 請於111年10月7日(星期五)上午9時至下午3時止(請以學校為單位團體送件，逾時不候)，親送樹德家商圖書館。 (2) 請以A4紙張印製作品說明表(如附件一)以膠膜護貝後，確實固定於作品正面或底座上，請避免搬運或展示時遺落或損壞，未固定作品說明表者將扣總分5分。 4、計畫連絡人：樹德家商資訊室蔡育琳小姐， 電話：3848622轉32
11月11日 (星期五) 下午5時前	(三)公告成績	公告於樹德家商校網站： (網址： http://www.shute.kh.edu.tw/~game/110co/index-s.htm)。

時間	工作項目	內容
11月17日 (星期四) 10時至下午3時止	(四)立體作品領回 (樹德家商圖書館)	1、立體作品領回時間及地點：111年11月17日(星期四)上午10時至下午3時止。 2、注意事項：未於上述時間內領回作品之隊伍，未來一週內仍未領回作品者，將由承辦單位統一回收處理，請國中組與高中職組參賽隊伍特別注意。 3、得獎作品如有公開展示，領回時間另行通知。

六、競賽獎勵：

- (一) 國小個人各組 第一名1名，500元獎品1份，獎狀1紙。
第二名2名，300元獎品1份，獎狀1紙。
第三名3名，200元獎品1份，獎狀1紙。
佳作若干名，獎狀1紙。
- (二) 國中組、高中職組 第一名1名，2,000元獎品1份，獎狀1紙。
第二名2名，1,500元獎品1份，獎狀1紙。
第三名3名，1,000元獎品1份，獎狀1紙。
佳作若干名，獎狀1紙。
- (三) 以上獲獎名額，依實際情形由評審會議討論決議之。
- (四) 國小各組合計統計(美術班個人組得獎作品另計)佳作以上作品最多之學校，另各頒給獎狀。
- (五) 佳作以上作品之指導老師頒發獎狀乙紙，以資鼓勵。
- (六) 學生敘獎部分，請各校本權責辦理；指導老師敘獎部分，請各校依「高雄市立各級學校及幼兒園教職員工獎懲標準補充規定」辦理。

七、請假事宜：本計畫相關作品親自送件、頒獎及領回日期參與師生，請學校惠予公假登記；相關工作人員亦同。

八、計畫獎勵：本計畫辦理相關工作人員依「高雄市立各級學校及幼兒園教職員工獎懲標準補充規定」辦理敘獎事宜。

九、本計畫如有未盡事宜，另公告於樹德家商報名網站。



2022「高雄小創客智庫比賽」作品說明表

學校代碼	(請至報名網頁查詢，勿填錯與書寫校名)	
參賽組別 (請勾選)	<input type="checkbox"/> 國小低年級個人組 <input type="checkbox"/> 國小中年級個人組 <input type="checkbox"/> 國小高年級個人組 <input type="checkbox"/> 國小美術班個人組 <input type="checkbox"/> 國中團隊組 <input type="checkbox"/> 高中職團隊組	
指導老師姓名		教師連絡電話： (請註明學校分機)
創作學生姓名		班級： 年 班
作品名稱		
作品說明 (請自行增減列數)		
1		
2		
3		
4		
5		
6		
7		
8		
9		